



I. Program Militarno-Survivalowego Obozu Komandosa

uczestnicy od 8 do 18 roku życia

Obszar I – teoria

- **BHP** - zapoznanie z zasadami bezpieczeństwa podczas przebywania na obozie oraz używania broni
- **Kodeks honorowy** – omówienie zasad, obowiązków i zakazów panujących podczas gier z karabinkami ASG i paintball, zachowanie się podczas trafienia, zachowania fair play

Obszar II – taktyka wojskowa

- **Nauka poprawnej obsługi repliki ASG i paintball, składanie i czyszczenie broni**
- **Nauka strzelania z łuków do celu oraz rzucania nożem sportowym do celu**
- **Postawy strzeleckie** - poznajemy rodzaje poprawnych postaw podczas strzelania, ćwiczymy odpowiednie postawy podczas pracy statycznej i dynamicznej, ćwiczymy płynne przejścia pomiędzy postawami
- **Celność strzału** poznajemy wymagane elementy celnego strzału, ćwiczymy strzelanie do tarczy podczas pracy statycznej i dynamicznej
- **Taktyki stosowane w grach wojskowych** - poznajemy i ćwiczymy działania taktyczne: atak, szturm, zorganizowanie obrony, eksploracja terenu rozgrywki
- **Komunikacja** – poznajemy techniki komunikacji werbalnej i niewerbalnej w zespole, posługujemy się krótkofalówką
- **Kamuflaż** – poznajemy techniki kamuflażu i maskowania się oraz próbujemy ukryć się w terenie przed grupą poszukiwawczą
- **Wojskowy tor przeszkód** – ćwiczymy na torze przeszkód z bronią, trenujemy umiejętności indywidualne i zespołowe
- **Gry wojenne** – prowadzimy rozgrywki w terenie wzorowane na zajęciach wojskowych jednostek specjalnych, bierzemy udział w różnych scenariuszach gier

Obszar III – topografia i mapa terenu

- **Kompas** –posługujemy się kompasem i określamy kierunki
- **Inne przyrządy**- samodzielnie budujemy inne przyrządy np. gnomon, zegar słoneczny i inne
- **Topografia** – uczy się odnajdywać wyznaczone punkty bez użycia przyrządów, wykorzystujemy naturalne sposoby orientowania się w terenie
- **Mapa** –uczy się orientować mapę w terenie. Czekają na nas wyprawy z mapą i kompasem, odnajdywanie określonych miejsc podczas wypraw zespołowych

Obszar IV – budowa bazy w terenie i Zielona Kuchnia

- **Baza** – budujemy różnego rodzaju schronienia w lesie (jednospadowe, dwuspadowe, tipi, ziemianki)
- **Ogniska** – przygotowujemy różnego typu ogniska (wigwam, piramida, studnia, gwiazda, typu T, Dakota, szwedzkie). Rozpalamy ogniska różnymi sposobami- z wykorzystaniem naturalnych składników przyrodniczych oraz bez użycia zapalek,
- **Zielona Kuchnia** – poszukujemy jadalnych roślin w lesie i na łące, gotujemy z nich posiłki na ogniskach typu Dakota. Poznajemy sposoby zdobycia i uzdatnienie wody pitnej.
- **Leśna Apteczka** – poznajemy i poszukujemy roślin leczniczych, uczy się je stosować w praktyce, przygotowujemy mikstury z roślin i ziołowe sole do kąpieli
- **Survivalowe bransoletki** –wyplatamy survivalowe bransoletki typu paracord
- **Wyplatamy naczynia** – wyplatamy naczynia do przechowywania: z wikliny lub trawy

Obszar V – zajęcia medyczne

- **Udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej**- poznamy/przypomnimy w jaki sposób należy udzielać pierwszej pomocy przedmedycznej
- **Pomoc przedmedyczna na polu walki**- będziemy segregować rannych wg metody Triage, nauczymy się opatrywać rany kończyn oraz głowy, stosować opaski stazy i inne
- **Ewakuacja poszkodowanego z pola walki**- nauczymy się jak zabezpieczyć rannego oraz zbudować nosze do ewakuacji oraz jak transportować rannego w bezpieczne miejsce

Obszar VI – wspinaczka skałkowa/lub z wykorzystaniem innych elementów krajobrazu

- **Podstawowe węzły** – poznajemy podstawowe węzły używane przy wspinaczce skałkowej i uczymy się je wiązać
- **Przyrządy wspinaczkowe** – poznajemy przyrządy służące do wspinania oraz sposoby ich użytkowania, ćwiczymy z przyrządami wspinanie się i zjazdy na linie
- **Wspinaczka** – nauka wspinaczki skałkowej, zjazdy na linie, mosty linowe i inne. Zajęcia wspinaczkowe na naturalnych formacjach skalnych (Góra Zborów lub Wielbłąd – Obóz w Kostkowicach), naturalnych formacjach skalnych (Góry Towarne, skały wspinaczkowe w Złotym Potoku– Obóz w Janowie), ściance wspinaczkowej i w Parku linowym (Obóz w Kokotku).
Zajęcia prowadzone przez instruktorów wspinaczki wysokogórskiej z wieloletnim doświadczeniem
- **Eksploracja jaskini**– przeprawimy się przez Jaskinię Berkową, góra Kołoczek (Obóz w Kostkowicach) lub Jaskinię Towarną (Obóz w Janowie), gdzie poznamy świat jaskiń w całkowitych ciemnościach
- **Przeprawy linowe**- przechodzenie mostami linowymi nad rzeką i/lub kanałem, nauka wspinaczki z wykorzystaniem drzew

Obszar VII – zajęcia wodne i wodno-lądowe

- **Przeprawy wodne i błotne** – będziemy przeprawiać się przez rzeki, szuwały, tereny podmokłe i bagienne
- **Budujemy tratwę** - budujemy w zespołach tratwy oraz wodujemy je. Zobaczymy, która drużyna da radę dalej popłynąć
- **Zabawy w wodzie** –korzystanie z kąpeli wodnych w rzece Białka i Wiercica (Bazy w Kostkowicach i w Janowie) oraz basenu leśnego ZHP (Baza w Kokotku)

II. Zakwaterowanie i wyżywienie

Uczestnicy zakwaterowani są w namiotach harcerskich min. 5 osobowych, wyposażonych w łóżka typu kanadyjka, materac, 2 koce/osobę, półki namiotowe

Sanitariaty: WC i/lub toi-toi, prysznice i umywalnie z ciepłą wodą na terenie bazy,

Wyżywienie: 4 posiłki dziennie (śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), dostępna woda do picia przez cały czas. Konieczność posiadania własnych menażek, sztućcy i kubka

Nocleg: konieczność posiadania własnej poduszczyki oraz śpiwora

Jeżeli dziecko przyjmuje leki, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe musi przekazać leki z informacją kierownikowi obozu.

Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy kaucję w wysokości 100 zł na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu bazy. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu. W przypadku szkód o wyższej wartości rodzice będą zobowiązani do pokrycia tej szkody bezpośrednio przy odbiorze dziecka.

III. O ośrodkach:

Harcerska Baza Obozowa ZHP Zawiercie w Kostkowicach (HBO Kostkowice) to ośrodek zajmujący ponad 13 ha sosnowego lasu położony w bliskim sąsiedztwie zalewów, zamków oraz pięknych krajobrazów Jury Krakowsko-Częstochowskiej. W bliskiej odległości znajduje się Rezerwat Góra Zborów wraz Jaskinią Berkową, które pozwalają korzystać z uroków wspinaczki skałkowej, zajęć spaleo oraz wycieczek przyrodniczych. W niedalekiej odległości znajdują się zamki: Ogrodzieniec, Mirów, Bobolice oraz Bąkowiec, które należą do szlaku tzw. Orlich Gniazd. W pobliżu obozu znajdują się również interesujące formacje skalne: Wielbłąd i Jarzębnik, Góra Popielowa, Jaskinia Kroczycka oraz Okiennik Wielki. W pobliżu bazy znajduje się Zalew Dzibice oraz wywierzyska rzeki Białki. Przez teren bazy przepływa rzeka Białka z niewielką piaszczystą plażą, umożliwiającą korzystanie z kąpeli oraz poznawania przyrody i różnorodnej roślinności. **Adres pobytu: ul. Wierzbowa 112, 42-425 Kostkowice**

Baza Obozowa Hufca ZHP Dąbrowa Górnicza w Janowie (HBO Janów) to ośrodek położony na Wyżynie Krakowsko-Częstochowskiej w okolicy miejscowości Złoty Potok, w otulinie Jurajskiego Parku Krajobrazowego, bogatego w wiele form skalnych, osobliwości przyrodniczych oraz miejsc związanych z historią. Atrakcyjna okolica zaprasza do zwiedzania licznych ciekawych form skalnych w rezerwacie Góry Sokole, Góry Towarne oraz penetracji grot i jaskiń w dolinie rzeki Wiercicy. Dostęp do kąpieliska na obrzeżu Jurajskiego Parku Krajobrazowego na rzece Wiercicy w Potoku Złotym oraz bliska odległość do takich atrakcji jak Pustynia Siedlecka oraz Kamieniołom Warszawski pozwolą na realizację bardzo atrakcyjnych zajęć. **Adres pobytu: ul. Przyrowska, 42-253 Janów, woj. śląskie**

Harcerska Baza Obozowa Hufca ZHP Bytom w Kokotku (HBO Kokotek) zajmuje powierzchnię 16 ha i jest zlokalizowana w przepięknym lesie świerkowo-sosnowym, bogatym w runo leśne i atrakcje naturalne. W okolicy ośrodka znajduje się Staw Posmyk, wokół którego każdego roku odbywa się Bieg Katorżnika, stawy: Kokotek I i II oraz rzeka Mała Panew, umożliwiające korzystanie z aktywnych zajęć wodno-lądowych. Sama grobla wokół południowo-wschodniego brzegu Stawu Posmyk liczy ok 2 km. Rosną na niej wiekowe dęby, wiązy, klony, lipy i olchy, gdzie dęby mają dobrze ponad 300 lat i były sadzone wraz z powstaniem grobli na stawie. Od południa do stawu przylega porośnięta starymi sosnami polodowcowa wydma, najwyższa i najdłuższa w okolicy, dawniej przez miejscowych nazywana Górą lub Górką. Okolice Stawu Posmyk to siedlisko wielu unikalnych roślin, w tym wodnych, ostoja ptactwa wodnego: łabędzia niemego, ptaków brodzących, bociana czarnego, czapli, żurawi i jedyny na Górnym Śląsku teren lęgowo-żerowiskowy orłów bielików. **Adres pobytu: Kokotek Leśnica, Osiedle Piłka, 42-700 Lubliniec**

IV. Terminy i cena

Jura Krakowsko-Częstochowska

Harcerska Baza Obozowa ZHP Zawiercie w Kostkowicach

ul. Wierzbowa 112, 42-425 Kostkowice, gmina Kroczyce, woj. śląskie

28 czerwca-7 lipca 2026 (turnus 10 dni) - 2590 PLN

Baza Obozowa Hufca ZHP Dąbrowa Górnicza w Janowie

ul. Przyrowska, 42-253 Janów, woj. śląskie

9 lipca-18 lipca 2026 (10 dni) – 2590 PLN

Harcerska Baza Obozowa Hufca ZHP Bytom w Kokotku

Kokotek Leśnica, Osiedle Piłka, 42-700 Lubliniec, woj. śląskie

19-28 lipca 2026 (10 dni) – 2590 PLN

Cena zawiera

- pobyty i zakwaterowanie w namiotach harcerskich min. 5 osobowych, wyposażonych w łóżka typu kanadyjka, koce i półki
- wyżywienie 4dziennie (śniadanie, obiad, podwieczorek i kolacja),
- opiekę wychowawców oraz instruktorów,
- opiekę personelu medycznego i ratownika WOPR,
- realizację zajęć zawartych w programie,
- mundur (góra) i okulary ochronne na czas zajęć militarnych
- replikę broni z kulkami na czas zajęć militarnych

Cena nie zawiera:

- **transportu**
 - **ubezpieczenia NNW** – konieczność indywidualnego ubezpieczenia dziecka i dostarczenia aktualnej polisy ubezpieczeniowej w dniu przyjęcia na obóz
 - **Pakietu Komandosa** zawierającego: koszulkę, kubek, krzesiwo i latarkę czołową.
- Cena pakietu to 130 zł/zgłoszenie przy rezerwacji miejsca
- zakupu **koszulki** – cena 50 zł (taka sama jak w Pakiecie Komandosa)

Przyjazd w dniu zakwaterowania o godzinie 12, wyjazd do godziny 11.

Na obóz można zabrać własną replikę ASG oraz własny mundur, maskę typu Stalker, akcesoria, karimatę, płachtę lub folię przeciwdeszczową